

## Przykazania debiutowe

Poniżej znajduje się kilkanaście ciekawych uwag, na temat gry w debiucie, z którymi powinien zapoznać się każdy szachista. Nie trzeba ich koniecznie przestrzegać, ale zawsze trzeba o nich pamiętać. Zachęcam do przeczytania.

1. Jak najszybciej wyprowadź swoje figury. Białymi graj ze skrzydła królewskiego, czarnymi z hetmańskiego.
2. Im szybsza mobilizacja sił, tym większa przewaga w debiucie.
3. Unikaj wykonywania posunięć tą samą figurą więcej niż raz.
4. Wyprowadzając figury pamiętaj, żeby ze sobą współdziałały (o tym początkujący gracze zapominają najczęściej).
5. Opanuj centralne pola szachownicy.
6. Wyprowadzając figury pamiętaj o zrobieniu roszady. Król w centrum jest częstym powodem porażki.
7. O ile to możliwe nie ruszaj pionami z roszady. Każdy ich ruch osłabia fortyfikacje króla.
8. Zanim zaczniesz grać figurami ciężkimi (hetmanem i wieżami) ustaw skoczki i gońce.
9. Zanim wykonasz ruch pionem, dobrze się zastanów, z powrotem ruszyć nie można.
10. Z pól centralnych największą uwagę zwracaj na d4 i e5. O nie najczęściej toczy się walka.
11. Przy otwartym centrum lepsze są gońce, przy zamkniętym skoczki.
12. Pamiętaj, że ustawiając figury w centrum kontrolujesz więcej pól.
13. Staraj się odkryć idee granych przez Ciebie debiutów.
14. Każde obojętne posunięcie w debiucie, nieuchronnie zbliża Cię do przegranej.
15. Debiut to nie jest czas na szukanie zdobyczy materialnych. „Pionkożerstwo” jest częstą przyczyną porażki.
16. Otwieranie linii jest korzystniejsze dla strony lepiej rozwiniętej.
17. Linie otwieraj tylko wtedy kiedy jesteś całkowicie pewny, że uda Ci się ją opanować.
18. Najlepsze linie dla wież to: c, d, e i f.
19. Nie spiesz się przy rozgrywaniu debiutu, jeżeli w tej fazie popełnisz błąd, dalszych nie będzie!!!

